

Peuple et Culture est un mouvement démocratique d'actions culturelles et éducatives. Fondé en France, en 1945, par des militants issus de la Résistance, il s'est développé en un réseau d'associations régionales.

P.E.C W/B est une association autonome, reconnue, depuis 1978, comme association d'éducation permanente par le Ministère de la Culture de la Communauté française.

Depuis ses débuts, Peuple et Culture est un milieu favorable à la rencontre et à la formation de militants politiques et syndicaux, d'enseignants, d'animateurs, de personnes engagées dans la lutte contre les inégalités sociales et culturelles.

Peuple et Culture a ainsi été amené à jouer un rôle non négligeable dans les recherches novatrices en matière de formation des adultes.

P.E.C a choisi d'agir prioritairement sur le terrain de l'action culturelle et de la formation pour lutter contre les inégalités, les aliénations, les conditionnements et toutes les formes d'exclusions qui font obstacles à la démocratie dans les institutions, à l'autonomie, à la responsabilité et à la citoyenneté des personnes.

**Vous êtes intéressés par nos activités,
vous voulez en savoir plus ?**

www.peuple-et-culture-wb.be

Animer des Serious Games dans une perspective d'Éducation populaire.



Renseignements pratiques :

Peuple et Culture Wallonie Bruxelles asbl
Rue du Beau Mur 45 - 4030 Grivegnée

Pierre Arnoldy :
Tél. 04/368.82.32 ou 04/342/83.33
pierre.arnoldy@peuple-et-culture-wb.be

Formation
13 & 14 décembre 2017
de 9h à 17h

Animer des Serious Games dans une perspective d'Éducation populaire.

Bulletin d'inscription

« *Se mettre dans la peau d'un réfugié pour mieux comprendre les situations qu'il a vécues, ses angoisses et ses quêtes* ». C'est ce que propose l'Agence des Nations Unies pour les réfugiés avec le jeu en ligne « *Envers et contre tout* », lancé en 2008.

Après avoir subi un interrogatoire, le joueur doit fuir : quitter la ville et le pays. Il lui faudra chercher un abri pour la nuit, trouver un interprète, et se faire une nouvelle vie. Divisé en trois parties : « *Guerre et conflit* », « *Pays frontalier* » et « *Une nouvelle vie* », le jeu qui se déroule dans une situation de tension intense, conduit les joueurs à surmonter de nombreux obstacles selon plusieurs scénarios.

L'idée provocante d'utiliser des jeux vidéo comme outils d'éducation populaire évolue depuis quelques années avec le développement des Serious Games. Ceux-ci utilisent des techniques et technologies du jeu vidéo au service d'une application dont la finalité n'est pas de jouer, mais d'apprendre, de se former, d'informer, de sensibiliser ou de communiquer. Quantité de Serious Games politiquement engagés permettent de soutenir l'éducation à la citoyenneté de celles et ceux qui y jouent en faisant évoluer leurs représentations du monde, en les aidant à adopter une réflexion critique en vue de favoriser des changements d'attitude ou de comportement.

Il serait trop long de citer ici tous les Serious Games qui touchent de près ou de loin à l'éducation à la citoyenneté. Il est toutefois indispensable de savoir que certains jeux véhiculent aussi insidieusement des valeurs négatives. D'où l'importance d'intégrer l'éducation aux médias et à l'image dans le processus pédagogique.

Objectifs:

- *Expérimenter le serious Game « Envers et contre tout ».*
- *Construire des dispositifs d'animation et stratégies pédagogiques inscrits dans les visées politiques de l'Education permanente.*
- *Mettre le jeu en perspective critique : l'interroger comme une source parmi d'autres, ayant des auteurs, un contexte de production et un public-cible, des objectifs politiques, commerciaux, etc.*
- *Identifier et prévenir les risques liés à l'utilisation du Serious Game comme outil d'éducation à la citoyenneté : violences, sexisme, racisme, addiction...*

Informations pratiques :

La formation aura lieu les 13 & 14 décembre 2017, de 9h à 17h à Peuple&Culture (45, rue du Beau Mur à 4030 Grivegnée).

Prix: 30€ pour les 2 journées comprenant les repas de midi, boissons et collations.

Pour les besoins des apprentissages, nous vous remercions d'apporter votre PC portable. Si vous n'en disposez pas, contactez-nous.

Formateur :

Lionel Biatour

À renvoyer par mail :
pierre.arnoldy@peuple-et-culture-wb.be

Par courrier :
Peuple et Culture WB, rue du Beau Mur 45 à 4030 Grivegnée

Nom :

Prénom :

Adresse :

Téléphone :

Courriel :

Association/EMPLOYEUR éventuels :

Fonction :

Je m'inscris à la formation «*Animer des Serious Games dans une perspective d'Éducation populaire*» qui se déroulera les 13 & 14 décembre 2017.

La déclaration de créance pour le paiement de ma participation sera adressée à

- Moi-même
- Mon employeur à l'adresse suivante :

Date :

Signature :